

Programación en LA CASA

2021, el año del 10. 1^{er} Semestre

Taller de iniciación a la programación en Scratch

Fechas: todos los viernes del 9 de abril al 28 de mayo.

Horario: de 18:30h. a 21:30h.

Nº participantes: 11.

Dirigido a: jóvenes de 12 a 35 años.

Inscripciones online: a partir del 22 de marzo a las 9h. en la www.lacasajoven.com. La asignación de plazas se realizará por orden de llegada. Para más info consulta las [normas de inscripción en nuestra web](#).

Objetivos .

Aprender de forma fácil diversos lenguajes de programación visual por bloques que presentan de una forma sencilla, clara y didáctica los conceptos más básicos de la programación, introduciendo a los participantes en el mundo de la robótica y el desarrollo de aplicaciones y videojuegos por un camino simple y divertido.

Contenidos:

- Entendiendo que es la programación.
- Los diferentes entornos: Scratch, MakeCode, ThinkerCad Circuits, etcétera.
 - Movimiento: mover y girar un objeto por la pantalla.
 - Apariencia: cambiar la visualización del objeto: el fondo, hacerlo más grande, más pequeño, etc.
 - Sonido: hacer sonar secuencias de audio.
 - Lápiz: dibujar controlando el tamaño del pincel, el color y la sombra del mismo.
 - Datos: crear variables y su asignación en el programa.
 - Eventos: manejadores de eventos que desencadenan determinadas acciones en un bloque.
 - Control: secuencias condicionales del tipo if-else, forever, repeat, and y stop.

- Sensores: los objetos o "sprites" pueden interactuar con el mundo real.
- Operadores: operadores matemáticos, generadores aleatorios y cooperadores de posición.
- Otros bloques: bloques propios y controladores externos.
- Realización de un proyecto final.

Metodología.

Mediante distintas actividades y juegos se van introduciendo los conceptos y elementos necesarios para desarrollar aplicaciones, juegos y programas que contribuyen a despertar el interés por los diferentes lenguajes de programación por bloques y su interacción con el medio.

Evaluación: en las dos últimas sesiones del taller los participantes desarrollarán un sencillo proyecto con la ayuda de los mentores. Esta prueba no persigue que los participantes se autoevalúen sino que pongan en práctica los conocimientos adquiridos y desarrollen un proyecto de su interés.



INSCRIPCIONES ON LINE:

hasta cubrir plazas en
www.lacasajoven.com

Síguenos en:



608039682



Casa de la Juventud.

C/ Planeta Venus, 5. Tranvía: Venus Sur.

Tel.: 91 202 47 35

juventud@ayuntamientoparla.es

www.lacasajoven.com



AYUNTAMIENTO DE
PARLA