

Programa de Otoño

+ info e inscripciones:

desde el 26 de septiembre

hasta cubrir plazas en:

www.lacasajoven.com



**cursos, talleres
actividades
y eventos
PARA JÓVENES**

TALLER DE ROBÓTICA

Fechas: los lunes del 17 de octubre al 12 de diciembre (excepto 31 de octubre y 5 de diciembre) de 18h. a 20h.

Destinatarios: de 12 a 35 años

Nº de plazas: 15.

Inscripciones: a partir del 26 de septiembre a las 9h. en este enlace:
<https://forms.gle/qeEqwsZvUT7iRAjg6>

La asignación de plazas se realizará por orden de llegada. Para más info consulta las normas de inscripción en nuestra web.

Introducción.

Si tienes interés por la tecnología y la programación, has pensado que en el futuro te gustaría estudiar algo relacionado con la informática o la robótica, o simplemente quieres asegurarte de que las asignaturas relacionadas con hacer programas en Arduino dejen de ser un problema durante todo el instituto, este taller es para ti.

Para adaptarse a tu nivel y que puedas sacar tu máximo potencial, este taller te enseñará todo lo que necesites saber sobre programación y electrónica de una manera ordenada y con asistencia personalizada. Si piensas que programar puede ser divertido, date la oportunidad de ver hasta dónde puedes llegar.

Objetivos.

- Aprender programación estructurada.
- Aprender electrónica básica.
- Desarrollar programas propios usando Arduino.
- Adquirir habilidades imprescindibles para dedicarse profesionalmente a la tecnología.

Contenidos

Durante el taller los participantes tendrán la oportunidad de aprender los principios básicos de la programación, estudiando las distintas estructuras de control y de datos de manera que podrán desarrollar y comprender eficazmente ejercicios de programación de nivel universitario.

Estos conocimientos se pondrán en práctica desarrollando pruebas técnicas sobre placas Arduino.

Aprenderán a programarlas y a utilizar los componentes electrónicos más populares en el ámbito de la robótica.

Adicionalmente y a petición de cada asistente, será posible aprender acerca de técnicas o procesos relacionados con la tecnología y la programación, como es la automatización o los videojuegos.

Casa de la Juventud Pedro Zerolo.

C/ Planeta Venus, 5. Tranvía: Venus Sur.

Tel.: 91 202 47 35

www.lacasajoven.com

